**LENGUAJE DE PROGRAMACION ?**

En la informática, el lenguaje de programación es un programa destinado a la construcción de otros programas informativos, es un lenguaje formal diseñado para organizar algoritmos y procesos lógicos que son llevados a un ordenador o sistema informativo permitiendo controlar su comportamiento físico, lógico y comunicación con el usuario humano.

El lenguaje está compuesto por símbolos y reglas sintácticas y semánticas, expresadas en forma de instrucciones y relaciones lógicas con las cuales se construye un código fuente de una aplicación o pieza de software determinado.

La implementación de lenguajes de programación permite el trabajo conjunto y coordinado de los programadores y arquitectos de software. Los cuales imitan formalmente la lógica de los lenguajes humanos o naturales.

https://es.wikipedia.org/wiki/Lenguaje\_de\_programaci%C3%B3n

**ALGORITMO?**  
  
Un conjunto de instrucciones sistemáticas y previamente definidas que se utilizan para realizar una tarea determinada. Estas instrucciones están ordenadas y acotadas en pasos para alcanzar un objetivo.

https://es.wikipedia.org/wiki/Algoritmo

**LENGUAJE DE MAQUINA?**

El lenguaje máquina es un lenguaje de bajo nivel, está compuesto por números binarios (ceros y unos). Este lenguaje se ejecuta directamente en la CPU de la computadora y actúa sobre el hardware que compone el equipo.

También conocido como código máquina, se trata del **lenguaje que pueden ejecutar los ordenadores** y otros sistemas de computación. Tiene una importancia fundamental, dado que reúne las instrucciones que recibe una máquina a la hora de llevar los procesos para los que haya sido programada. Debemos tener en cuenta que el lenguaje de máquina no proporciona margen para que las personas puedan entenderlo. Es indescifrable por el ser humano, tanto prácticamente como el código genético, o incluso a la vista de los últimos avances médicos parece que es todavía menos comprensible que este.

.

**LENGUAJE DE BAJO NIVEL (ENSAMBLADOR**)

En sentido técnico, el lenguaje de bajo nivel incluye el lenguaje máquina, pero se refiere más comúnmente a un lenguaje ensamblador que emplea símbolos para crear instrucciones de máquina más fáciles de leer y entender por parte de los programadores.

Para que lo entiendas mejor, vamos a darte un ejemplo general: Se utiliza para programar tareas o funciones trascendentales de los sistemas operativos, controladores de dispositivos o de aplicaciones a tiempo real

El lenguaje ensamblador es un programa que permite llevar los códigos de operación y operandos en forma de instrucciones o nemónicos fácilmente entendibles e identificables por el programador a códigos de lenguaje máquina que se presentan con números hexadecimales en memoria.

**https://es.wikipedia.org/wiki/Lenguaje\_ensamblador**

**ALGORITMOS CUALITATIVOS?**

Los algoritmos cualitativos son aquellos que se realizan por medio de las palabras, lo que quiere decir que las órdenes vienen dadas en forma verbal. Por ejemplo una receta de cocina.

**ALGORITMOS CUANTITATIVOS?**

Por su parte los algoritmos cuantitativos son aquellos que se realizan por medio de cálculos EJEMPLO:

Realizar una suma

**LENGUAJE DE ALGORITMOS GRAFICOS?**

**Es la representación grafica que realiza el algoritmo, también es llamado diagrama de flujo el cual se caracteriza por la forma detallada que representa los pasos a seguir para solucionar problemas por medio de gráficos.**

**El lenguaje gráfico es aquel tipo de comunicación que usa gráficos, imágenes y expresiones matemáticas para expresar y transmitir pensamientos o ideas por medio del El dibujo.**

**¿LENGUAJE NO GRAFICO?**

 Representa en forma descriptiva las operaciones que debe realizar un algoritmo (pseudocódigo). Se basan en la utilización de diversos símbolos para representar operaciones específicas.

https://www3.gobiernodecanarias.org/medusa/ecoescuela/sa/2014/05/15/el-lenguaje-de-las-graficas/

**SEUDOCODIGO?**

El pseudocódigo es una forma de escribir los pasos que va a realizar un programa de la forma más cercana al lenguaje de programación que vamos a utilizar posteriormente. Es como un falso lenguaje, pero en nuestro idioma, en el lenguaje humano y en español.

**https://www.areatecnologia.com/informatica/pseudocodigo.html#:~:text=El%20pseudoc%C3%B3digo%20es%20una%20forma,lenguaje%20humano%20y%20en%20espa%C3%B1ol.**

**DEFINICION DEL PROBLEMA**

Un problema es una circunstancia en la que se genera un obstáculo al curso normal de las cosas. Su etimología nos demuestra que un problema es aquel que requiere de solución. La cual se debe organizar planificar para poder solucionar.

https://repository.unad.edu.co/bitstream/handle/10596/8051/204030%20Definicion%20del%20problema.pdf;jsessionid=C5C07BC4EE4BDF0080C35DADABDE54B3.jvm1?sequence=1